

## PHP8

### Développer une application web avec PHP8

En première approche, PHP permet de mettre en oeuvre des sites web dynamiques. Il s'agit d'un langage simple, proche du C. Associé à Apache et MySQL, on trouve une plate-forme simple, robuste, performante et déployée chez de nombreux hébergeurs.

Cette formation donne toutes les bases pour commencer avec PHP et être autonome dans la réalisation d'une application web.

Pour aller plus loin, PHP 7 est aussi un langage Objet très puissant. Son typage dynamique confère une grande souplesse d'écriture et la capacité à écrire des solutions compactes et élégantes.

#### Détails

- Code : PH-WEB
- Durée : 3 jours ( 21 heures )

#### Public

- Développeurs
- Ingénieurs

#### Pré-requis

- Connaissances des fondamentaux Internet et HTML

#### Objectifs

- Evaluer les champs d'application de PHP
- Mettre en oeuvre des sites Internet dynamiques en intégrant le traitement des formulaires et l'accès aux bases de données

#### Programme

#### Concepts et présentation de PHP

##### Mise en oeuvre de PHP

- Installation
- Configuration

##### Bases du langage

- Les types et les variables
- Les chaînes de caractères
- Les opérateurs
- Les structures de contrôle
- Les fonctions
- Les références
- Les tableaux
- Les expressions régulières
- Les instructions include et require

##### Bibliothèques standards

- Mathématique
- Date et heure
- Tableaux
- Chaînes de caractères
- Fichiers

##### PHP et le Web

- Rappels sur le protocole HTTP
- Les méthodes POST et GET

- Gestion des URL
- Gestion du contexte applicatif
- Manipulation du header http avec PHP
- Traitement des formulaires
- Envoi de fichiers
- Messagerie
- Gestion des codes et pages d'erreurs

##### Connectivité avec les SGBDR

- Les principaux SGBDR
- Les principaux objets de connectivité
- Transmettre des requêtes SQL avec MySQL
- Récupérer et traiter les résultats

##### PHP et système de fichiers

- La sécurité sur les fichiers
- Les fonctions de manipulation de fichiers

##### La gestion des sessions

- Fonctionnement des sessions
- Débuter une session et assigner des variables
- Suppression des variables de session
- Destruction d'une session

##### Introduction à l'Objet

- Notion de classe, d'instance, de méthode
- Héritage et polymorphisme
- Les exceptions : Principes et Utilisation

#### Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages