

PhoneGap

Développement mobile multi-plateformes avec PhoneGap

Développer, sur les mobiles, des applications multi-plateformes n'est pas chose facile.

iOS, Android et les autres se sont rendus parfaitement incompatibles en terme de portage d'applications.

PhoneGap, supporté par le groupe Apache, reste une des seules alternatives permettant de développer des applications mobiles multi-plateformes et ce avec : HTML5, JavaScript et CCS3.

Détails

- **Code** : MO-PG
- **Durée** : 3 jours (21 heures)

Public

- Architectes
- Chefs de projets
- Consultants
- Développeurs
- Ingénieurs
- Webmasters

Pré-requis

- Connaissances des fondamentaux Internet et HTML

Objectifs

- Comprendre le développement mobile hybride.
- Maîtriser l'API Phonegap / Cordova

Programme

Présentation du mobile hybride

- Introduction
- Histoire
- Fonctionnement
- Le web embarqué
- Outils de création
- Outils de build
- Les limites
- Les plugins
- Ressources, autres frameworks

- Présentation
- Utilisation
- Création d'une application
- Utiliser GitHub
- Debug d'une application

TPs : Création d'une application via le build

- Upload d'une archive
- Connection avec GitHub
- Mise à jour automatique
- Gestion des clés

Outils de développement

- Installation
- Configuration
- Un projet Phonegap
- Tester / intégrer
- Frameworks UI
- Tests et Debug
- Problèmes

Phonegap API

- Introduction
- Cycle de vie
- Notifications
- Batterie
- Stockage / système de fichiers
- Contacts
- Géolocalisation
- Médias
- Bases de données
- Plugins
- Autres API
- TPs : Mise en oeuvre des APIs / Création de plugin PhoneGap

TPs : premières mises en oeuvre

- Installer jQuery Mobile
- Persister les données

PhoneGap Build

Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque

stagiaire

- **Modalités pédagogiques** : Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** : Exercices de validation – Attestation de stages