

## Java Optimisation

Maîtriser le développement d'applications java performantes et robustes

Les applications Java, comme toute autre application informatique, souffrent généralement de problèmes de performance, souvent détectés tardivement.

Il n'est pas toujours possible de se reposer sur les exploitants en augmentant les capacités de l'infrastructure (bien que ce soit parfois une solution plus rapide et économique).

Il faut alors demander aux développeurs de replonger dans leur code pour l'optimiser.

Encore faut-il avoir une démarche et des outils pour comprendre ce qu'il faut optimiser et savoir comment le faire.

### Détails

- Code : JA-OPT
- Durée : 3 jours ( 21 heures )

#### Public

- Architectes
- Consultants
- Développeurs
- Ingénieurs

#### Pré-requis

- Bonne pratique de Java

### Objectifs

- Savoir appliquer une démarche d'optimisation
- Comprendre le fonctionnement de la machine virtuelle (JVM)
- Connaître et savoir utiliser les outils d'audit et de mesure
- Repérer les fuites mémoire
- Comprendre la problématique des applications multi-thread, détecter (ou éviter) les erreurs

### Programme

#### La performance

- Définition
- La performance pour tous
- Les éléments composant la performance
- La performance perçue
- La performance au démarrage
- Impact dans les couches d'une application
- Performance et architecture
- La notation « grand O »

- JVisualVM
- Eclipse MAT
- SoapUI
- JMeter

#### Les principaux soucis de performance

- Les bottlenecks
- Les origines

#### L'utilisation efficace des API

- API Collections
- L'utilisation des wrappers
- La méthode hashCode()

#### Gérer les entrées sorties

- L'utilisation des classes à bon escient
- La sérialisation
- La sérialisation personnalisée
- Les échanges réseau

#### Les accès à la base de données

- Nombre excessif de requêtes
- Mauvaise configuration de la persistance
- Lectures de données importantes et/ou superflues
- Configuration du pool de connexions

#### Le processus d'optimisation

- Analyser
- Coder
- Mesurer pour vérifier

#### Benchmarking

- Mesure de temps
- Les pièges
- Le benchmarking
- Les microbenchmarks
- JMH
- Recommandations

#### Les outils

- Profiling

## La gestion de la mémoire

- L'organisation de la mémoire
- Le ramasse-miettes
- Le cycle de vie des objets
- Configurer la mémoire et le GC
- Mesure de la mémoire
- Off Heap
- La gestion de la mémoire et les performances
- Les options de la JVM HotSpot pour le suivi de l'activité du GC
- Fuite de mémoire
- Fuite de ressources

## Optimiser l'utilisation de la mémoire

- Optimiser l'occupation mémoire
- Optimiser les instantiations

## Parallélisation

- Les apports de la parallélisation
- La mise en œuvre
- Les API
- Le framework Fork/Join

- Race condition et contention
- Les deadlocks
- Obtenir et exploiter un threaddump
- Les streams parallèles

## Les légendes urbaines

- Java est lent
- La concaténation de chaînes
- Augmenter la taille du heap
- Le cache comme LA solution
- 64 bits vs 32 bits

## L'importance de la JVM et de la version de Java

- Choisir la JVM
- Configurer la JVM
- La version de Java utilisée

## La performance n'est pas que technique

- Les raisons non techniques des mauvaises performances
- Prise en compte dans le SDLC (Software Development Live cycle)
- Mesurer la performance en continue
- Monitoring

## Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages