

## Les fondamentaux de la Gestion de projet

### Détails

- **Code** : MM-FGP
- **Durée** : 2 jours ( 14 heures )

#### Public

- Consultants informatiques
- Tout le monde

#### Pré-requis

- Aucun

### Objectifs

- Voir programme

### Programme

#### 1 – Introduction

- Qu'est-ce qu'un projet ?
- Gestion de Projet et Business As Usual
- Comprendre les différences entre Projet/Programme/Portfolio
- Pourquoi gérer des projets ?

#### 2 – Le projet : une histoire humaine

- Les métiers de la gestion de projet
- Les acteurs, rôles et la gouvernance
- La communication
- Le rôle de Chef de projet

#### 3 – Concepts essentiels

- La définition des besoins
- Les estimations
- La planification
- La gestion des risques
- Le budget

- La gestion des changements
- La Qualité

#### 4 – Gérer un projet

- Contractualisation
- Gérer un projet par phase
- Livrables d'un projet
- Processus et activités
- Démarrage d'un projet
- Suivi du projet et reporting
- Clôture du projet

#### 5 – Les méthodes

- Différences entre Waterfall, Cycle en V et Agile
- Méthodes les plus répandues

#### 6 – Les outils du chef de projet

#### 7 – Exercices pratiques et questions de validation

### Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages