

langage Go

Développer avec le langage Go

Cette formation au langage Go vous permettra de maîtriser les fondamentaux pour réaliser et tester votre application. Pour ouvrir votre esprit et rencontrer les meilleurs Gophers au monde, OXiane vous propose également d'assister à la conférence dotGo (cf actualités).

Créateurs des plus populaires projets Go, membres de la Go Team, ils seront tous là pour transmettre leur expérience.

Détails

- **Code** : PR-GO
- **Durée** : 3 jours (21 heures)

Public

- Chefs de projets
- Développeurs

Pré-requis

Objectifs

- Développer une application en Go en respectant les idiomes et les nomenclatures
- Maîtriser les concepts de concurrence et de programmation parallèle
- Structurer, tester et déboguer votre application

Programme

Introduction

- Historique sur les origines de Go
- Convention de nommage
- Documentation du code source
- Exposition de structures et d'interfaces

Les types de collections

- Les tableaux
- Les slices
- Les maps

Les types et les structures

- Création d'alias de type
- Création de structure de type
- Travailler avec des constantes

Les fonctions et les méthodes

- Les paramètres de fonction

- Création de méthodes sur une structure
- Les choix entre valeur par pointeur ou par copie

Les interfaces

- Implémenter une interface existante
- Créer sa propre interface
- Composition d'interface

Les tests unitaires

- Création d'un jeu de tests unitaires
- Couverture du code et génération de documents
- Création de benchmarks

La concurrence

- Utilisation de WaitGroups et mutexes
- Les fonctions atomiques
- Création de canaux
- Parallélisme vs Concurrency
- Design patterns de Goroutines

Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages