

iPhone iPad avancé

Maîtriser le développement d'applications iPhone / iPad sous iOS

Ce cours vous permettra d'apporter une plus-value à vos applications grâce à la découverte puis à la mise en oeuvre des frameworks avancés de Cocoa Touch.

Enfin l'aspect méthodologie sera abordé par les tests afin d'ajouter de la robustesse au code grâce aux outils intégrés et tiers.

Détails

- **Code** : MO-IOS2
- **Durée** : 5 jours (35 heures)

Public

- Architectes
- Consultants
- Développeurs
- Ingénieurs

Pré-requis

- Expérience dans le développement iOS

Objectifs

- Utiliser et afficher des données de géo-localisation
- Se servir des capteurs intégrés
- Gérer du contenu multimédia
- Déclencher des traitements asynchrones
- Connaître les outils pour stocker des données

Programme

Géolocalisation :

- Retrouver sa position avec Core Location
- Intégrer des cartes avec MapKit

Utiliser les capteurs :

- Le framework Core Motion
- Gyroscope
- Boussole
- Accéléromètre

Gestion multi-média :

- Audio/Vidéo avec le framework MediaPlayer
- Audio/Vidéo avec le framework AVFoundation

Multi-threading et Multi-tâches :

- Les threads

- Grand Central Dispatch (GCD)
- Multi-tâches

Persistance :

- Fichiers plist et sérialisation
- Le protocole NSCoder
- SQLite
- Le framework Core Data

Notifications

- Locales
- Apple Push Notification service

Tests unitaires :

- Test avec OCUit
- Test avec GHUnit
- Test avec OCMock

Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages