

## iPhone iPad avancé

### Maîtriser le développement d'applications iPhone / iPad sous iOS

Ce cours vous permettra d'apporter une plus-value à vos applications grâce à la découverte puis à la mise en oeuvre des frameworks avancés de Cocoa Touch.

Enfin l'aspect méthodologie sera abordé par les tests afin d'ajouter de la robustesse au code grâce aux outils intégrés et tiers.

#### Détails

- **Code** : MO-IOS2
- **Durée** : 5 jours ( 35 heures )

#### Public

- Architectes
- Consultants
- Développeurs
- Ingénieurs

#### Pré-requis

- Expérience dans le développement iOS

#### Objectifs

- Utiliser et afficher des données de géo-localisation
- Se servir des capteurs intégrés
- Gérer du contenu multimédia
- Déclencher des traitements asynchrones
- Connaître les outils pour stocker des données

#### Programme

##### Géolocalisation :

- Retrouver sa position avec Core Location
- Intégrer des cartes avec MapKit

##### Utiliser les capteurs :

- Le framework Core Motion
- Gyroscope
- Boussole
- Accéléromètre

##### Gestion multi-média :

- Audio/Vidéo avec le framework MediaPlayer
- Audio/Vidéo avec le framework AVFoundation

##### Multi-threading et Multi-tâches :

- Les threads

- Grand Central Dispatch (GCD)
- Multi-tâches

##### Persistance :

- Fichiers plist et sérialisation
- Le protocole NSCoder
- SQLite
- Le framework Core Data

##### Notifications

- Locales
- Apple Push Notification service

##### Tests unitaires :

- Test avec OCUit
- Test avec GHUnit
- Test avec OCMock

#### Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages