

## Introduction au Domain-Driven Design

Le Domain-Driven Design ou DDD permet de créer sur le long terme des logiciels de gestion sur des sujets complexes, par le biais d'une approche centrée sur le métier.

Cette initiation s'adresse à toute personne du métier du logiciel désirant saisir les concepts et s'initier aux pratiques.

Cette formation s'inscrit dans le cadre d'un parcours DDD :  
– AE-IDDD – Introduction au Domain-Driven Design [1 jour]  
– AE-DDD1 – Le Domain-Driven par la pratique (1) [2 jours]  
– AE-DDD2 – Le Domain-Driven par la pratique (2) [2 jours]

### Détails

- **Code** : AE-IDDD
- **Durée** : 1 jour ( 7 heures )

#### Public

- Développeurs
- Maîtrises d'ouvrages
- Product Owners
- Responsables de projet
- Scrum Master

#### Pré-requis

- Expérience antérieure dans la création logicielle

### Objectifs

- Comprendre les concepts clefs du DDD, en particulier le langage omniprésent (Ubiquitous language) et le contexte borné (bounded context)
- Découvrir par un Event Storming et un Context Mapping quelques patterns tactiques et stratégiques du DDD
- Mettre en œuvre une conception centrée sur le métier
- Aborder la documentation vivante

### Programme

#### Introduction au DDD

- Historique et présentation du DDD
- Un indispensable pour gérer la complexité

#### Les moteurs du DDD

- l'Ubiquitous Language (UL)
- Le Bounded Context
- Le modèle
- L'IC et le refactoring de concept
- L'accélération

#### Les tactiques du DDD en pratique par un Event Storming

- Historique et fonctionnement de l'ES
- Le langage
- Les événements
- Les commandes
- Les acteurs
- Les entités
- Les stratégies d'entreprise
- Les agrégats
- Les cycles de vies
- Le modèle
- Découpages en Bounded Context

- Interactions

#### Transmettre le savoir

- Les outils de l'UL
- La documentation vivante

#### Les stratégies du DDD par un Context Mapping

- Partnership
- Shared Kernel
- Customer Supplier
- Conformiste
- AntiCorruption Layer
- Open-host Service
- Published Language
- Separate Ways

#### Détails sur le Big Ball of Mud

- Caractéristique du pattern BBOM
- La psychologie
- Les stratégies de sorties

#### Conclusion

- Le DDD, vers une maturité du SI
- Le coût du développement

**Répartition : 50% théorie / 50% de pratique**

## Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages