

HTML 5 Mobile

Développement mobile HTML 5 (jQuery mobile, Sencha Touch, Dojo mobile)

Cette formation vous fera découvrir trois technologies vous permettant de développer des sites ou des applications web sur terminal mobile.

Détails

- **Code** : MO-HTML
- **Durée** : 3 jours (21 heures)

Public

- Architectes
- Consultants
- Développeurs
- Ingénieurs
- Webmasters

Pré-requis

- Connaissances des fondamentaux Internet et HTML

Objectifs

- Découvrir les frameworks orientés mobile jQuery, Sencha Touch et Dojo

Programme

Les applications mobiles

- Présentations des particularités d'une application mobile
- L'ergonomie d'une application mobile
- Quelques conseils sur le développement mobile
- Respecter une charte graphique
- Le compromis ergonomie / performance

Présentation du framework mobile : jQuery Mobile

- Présentation de jQuery Mobile
- Utilisation des composants JQuery Mobile
- Fenêtres et barres d'outils
- Formulaires
- Boutons
- Listes
- Evènements (Touch, Orientation, Scroll)
- AJAX
- Design
- Gestion des thèmes
- Gérer les tablettes (iPad, Android, etc.)

Présentation du framework mobile : Sencha Touch 2

- Présentation des fonctionnalités et avantages
- Configuration d'une application
- Les formulaires
- Gérer les évènements
- Fonctionnement de l'écran (panel, menu, boutons, liste)
- Chargement de données depuis le serveur
- Manipulation de XML ou JSON

- Utilisation de Google Maps dans Sencha Touch
- Intégration de contenu multimédia
- Concevoir une application Sencha Touch respectant l'architecture MVC
- Déploiement d'une application sur l'App Store ou Google Play

Présentation du framework mobile : Dojo Mobile

- Présentation de Dojo Mobile
- Les avantages de Dojo Mobile
- Le package dojo : chargement de modules
- Le package dojo : manipulation du DOM
- Le package dojo : utilitaires Javascript
- Le package dojo : gestion des données
- Le package digit : composants graphiques de base
- Le package digit : composants graphiques avancés
- Le package digit : composants de positionnement (accordéon, onglets)
- Le package Dojox : graphisme vectoriel
- Le package Dojox : composants graphiques avancés
- Le package Dojox : sources de données (JsonRest, XML, ...)
- Le package Dojox : support MVC
- Définition d'une interface graphique avec Dojo Mobile
- Les vues (détails, historique)
- Le chargement des modules nécessaires
- Récupération des données
- Déploiement d'une application Dojo Mobile

Modalités

- **Type d'action** : Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** : Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire

- **Modalités pédagogiques** : Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** : Exercices de validation – Attestation de stages