

Groovy and Grails

Développer une application en Groovy et maîtrisez les fondamentaux du framework RAD Grails

Détails

- Code : PR-GROO
- Durée : 3 jours (21 heures)

Public

- Développeurs

Pré-requis

- Posséder une connaissance du langage Java

Objectifs

- Maîtrise le langage Groovy et le framework Grails

Programme

Introduction à Groovy

- Présentation de Groovy
- Groovy vs Java
- SDK Groovy
- Compilation Groovy
- Installer Groovy

Classe & POGOs

- Groovy Beans
- POJO vs POGO
- Passer de Java à Groovy

Bases du langage

- Types
- Opérateurs :
 - Redéfinition des opérateurs
- Chaines de caractères :
 - String
 - GString
 - Multiline String/Gstring
 - Slashy Strings
- Collections
- Closures :
 - Définition
 - Passer une closure en paramètre d'une méthode
 - Assigner une closure à une variable
 - Ajouter des paramètres à une closure
 - La variable "it"
 - Utiliser une méthode d'instance comme une closure
 - Manipuler sur les collections/maps avec une closure
 - Les propriétés d'une closure
 - this, delegate, owner dans une closure

Travailler avec Groovy

- Coercition de type avec Groovy
- == en Groovy
- Naviguer dans des objets sans craindre "null"
- Opérateur Elvis
- Manipuler des expressions régulières

- Opérateur de propagation
- Opérateur "as"
- Les APIs utiles de Groovy
- Intégrer Groovy dans du code Java

Métagrogrammation avec Groovy

- Dynamique vs Statique
- Le MOP (Meta Object Protocol) de Groovy
- EMC (ExpandoMetaClass)
- EMC & Hooks
- Pattern Intercept-Cache-Invoke

Annotations Groovy

- @Singleton, @Delegate, @Immutable, @PackageScope, @InheritConstructors, ...
- @Canonical, @TupleConstructor, @EqualsAndHashCode, @ToString
- @TimedInterrupt, @ThreadInterrupt
- @CompileStatic, @TypeChecked

Tests avec Groovy

- GroovyTestCase
- Groovy et JUnit 4
- Tester du code Java en Groovy
- Coercition de Map
- Coercition de Closure
- MockFor, StubFor

Introduction à Grails

- Qu'est-ce que Grails ?
- Pourquoi Grails ?
- Fondations de Grails
- Installer Grails
- Créer un projet Grails
- Anatomie d'un projet Grails
- Configurations par défaut
- Commandes utiles
- Les environnements de développement

Grails pour faire du CRUD

- Créer une entité métier
- Créer un jeux de données initial
- Générateur statique
- Générateur dynamique

Entités métiers

- Principe des ORMs
- GORM :
 - Différences avec Hibernate
 - Conventions
 - Configurations
 - Mappings
 - Contraintes
 - Messages d'erreurs
 - Opérations CRUD
 - Requêtage (dynamique, par critères, hql, ...)
- Tests des entités métiers

Contrôleurs Web

- MVC avec Grails
- Créer un contrôleur
- Redirect, Render, Return
- Objets implicites
- Répondre avec du JSON, XML
- Routage

- Objets Command
- Validation des contraintes
- Travailler avec les erreurs
- Différents scopes
- Intercepteurs
- Filtres

Vue Grails

- GSP (Groovy Server Pages)
- Tags standards
- Créer un Tag
- Layouts
- Templates
- AJAX
- Formulaires

Services

- Architecture applicatives Grails et la place des services
- Gérer les transactions
- Injection de dépendance

Plugins Grails

- Les points d'extension
- Créer un plugin
- Configurer Grails à l'exécution
- Travailler avec des plugins



Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages