

Flutter

Développer des applications mobiles multiplateformes

La formation propose l'implémentation d'un projet de gestion de cartes à collectionner.

Ce projet fil rouge va permettre de couvrir tous les aspects d'une application mobile standard : gestion de listes, de fiches, formulaires, communication avec une API, ...

La formation sera réalisée sur la dernière version en cours de Flutter.

Détails

- **Code** : MO-FLU
- **Durée** : 3 jours (21 heures)

Public

- Développeur web
- Développeurs mobile

Pré-requis

- Avoir des bases de programmation mobile ou Web (Javascript)

Objectifs

- Faire un tour d'horizon du Framework Flutter
- Montrer, par la pratique, les possibilités que Flutter offre pour le développement mobile multiplateforme

Programme

Historique & Contexte de Flutter

Architecture

- Ecosystème mobile
 - Application Native
 - Webview
 - Application Contrôle Natif
 - Flutter
- Architecture Interne Flutter

Dart

- Présentation
- Exemple de code

Outils

- Dart debugger/profile
- Hot Reload
- Run multi target

Framework Flutter

- Concepts généraux
- Layout
- Images, Assets & Fonts
- Dépendances
- Interactivité
- Navigation
- Animations
- Formulaires
- API & HTTP
- Json et Serialization
- Introspection / Génération
- Gestion d'état avancée
 - Simple
 - BloC
 - Provider
- Internationalisation

Tests et CI

- Tests unitaires
- Tests d'intégrations
- Flavors

Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages