

## Les bases du maquettage d'interfaces avec Figma

Cette formation sur les bases du maquettage d'interface vise à faire découvrir aux participants les étapes-clés de la création de maquettes à l'aide de Figma, un outil de maquettage professionnel utilisé par de nombreuses entreprises du secteur de la tech. Cette formation abordera les principes fondamentaux de l'UX design, avec une approche centrée sur l'utilisateur, pour aider les participants à concevoir des produits qui répondent aux besoins de leurs cibles. Les participants pourront mettre en application les enseignements fournis à travers des exercices pratiques. Ils analyseront des problématiques de design, imagineront ensemble des stratégies de conception viables et découvriront l'étendue des possibilités offertes par Figma

### Détails

- **Code** : BMIF
- **Durée** : 2 jours ( 14 heures )

#### Public

- Chefs de projets
- CTO
- Développeurs
- Dirigeants
- Toute personne intervenant dans la conception d'outils numériques
- UX/UI Designer junior

#### Pré-requis

- Aucun

### Objectifs

- Définir les principes fondamentaux de l'UX design et de la conception centrée utilisateur
- Découvrir les différentes étapes du maquettage du croquis au prototype fonctionnel
- Prendre en main l'interface de Figma et savoir ce qu'il est possible de faire avec cet outil

### Programme

#### J1-Matin

- Présentations ; tour de table ; attentes des participants
- Les bases de Figma : l'interface ; avantages/désavantages
- Vue d'ensemble des logiciels de maquettage
- Principes de la CCU et du développement agile

- Rappels de la veille
- Les fonctions avancées
- La conception atomique

#### J1-Après-midi

- Création d'une maquette mobile et desktop
- Utilisation de l'onglet communauté
- Visualisation des maquettes

#### J2-Après-midi

- Création d'une maquette atomique
- Animations
- FigJam et l'animation d'ateliers
- Wrap-up et questions

#### J2-Matin

### Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages