

## Scrum Product Owner (PSPO)

Formation Scrum ponctuée par la certification Product Owner

La formation « Scrum Product Owner » vous délivre les outils et concepts de Scrum liés au rôle du Product Owner. Elle est destinée à tout responsable de projet et de produit souhaitant évoluer vers une méthodologie Scrum et au manager recherchant des solutions pragmatiques à des problèmes organisationnels.

Il est demandé d'avoir lu un ouvrage sur Scrum.

Voici une liste d'ouvrages recommandée :

- « Agile Project Management With Scrum » de K. Schwaber
- « Agile Estimating And Planning » de Mike Cohn
- « User Stories Applied: For Agile Software Development » de Mike Cohn

Pour aller plus loin, d'autres ouvrages importants :

- « Succeeding with Agile: Software Development Using Scrum » de Mike Cohn
- « Agile Retrospective: Making Good Teams Great » de Esther Derby, Diana Larsen

Théorie : 50% – Pratique : 50%

### Détails

- **Code** : MP-CSPO
- **Durée** : 2 jours ( 14 heures )

#### Public

- Architectes
- Chefs de projets
- Experts Métiers

#### Pré-requis

- Avoir lu un ouvrage sur Scrum

### Objectifs

- Réaliser une planification Scrum et Agile
- Créer et maintenir un backlog
- Ecrire des histoires d'utilisateur (UserStories) avec des critères d'acceptation précis
- Créer la vision du produit
- Prioriser les fonctionnalités en fonction de la valeur

### Programme

#### Introduction à Scrum

#### La science de Scrum

- Atelier : Optimiser sa production

#### Le rôle du Product Owner

- Atelier : La documentation et la collaboration

#### Scrum dans la pratique

#### Collaborer avec les équipes Agile

- Atelier : Planification Agile

#### Planification et estimation

#### Priorisation

#### Création et gestion du « Product Backlog »

#### Ecrire les User Stories et leurs tests de recette

- Atelier : Création d'un projet

#### Le mot « Terminé »

#### Planifier les Versions

#### Travailler avec les clients et les parties-prenantes (Stakeholders)

#### Business Value-Driven Thinking

- Atelier : Optimiser le ROI

#### Optimiser la Valeur Métier

- Atelier : Story Mapping and UserStory Refactoring
- Atelier : Jeu de l'optimisation du ROI

#### Earned Value Management avec Scrum

#### Les Contrats Agiles

#### Les Outils du PO

Outils de planification

Development)

Outils de documentation et de travail collaboratif (dont  
Test Driven Requirement, Behaviour Driven

Test Automatique : Usine de build, Intégration Continue

Conclusion

## Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages