

AngularJS Material

Introduction à l'utilisation des composants graphiques d'AngularJS Material

Si l'on veut construire une voiture, on n'a pas besoin de réinventer la roue. C'est ainsi qu'AngularJS Material nous permet d'utiliser un large panel de composants (les plus utilisés dans la création d'un site internet).

Détails

- **Code** : XW-AJS
- **Durée** : 2 jours (14 heures)

Public

- Analystes
- Chefs de projets
- Concepteurs
- Développeurs

Pré-requis

- Connaissance de AngularJS
- Connaissance de HTML, JavaScript et CSS

Objectifs

- Savoir utiliser les différents composants d'AngularJS Material
- Savoir créer son propre thème AngularJS Material

Programme

Introduction

- Material Design
- NodeJS et npm
- Premier pas avec AngularJS Material

Les composants Forms Controls

- Autocomplete
- Checkbox
- Datepicker
- Form field
- Input
- Radio button
- Select
- Switch

Les composants Navigation

- FAB Speed Dial
- FAB Toolbar
- Menu
- Menu Bar
- Nav Bar
- Sidenav
- Toolbar

Les composants Layout

- Card
- Content
- Dialog
- Divider

- Grid list
- List
- Panel
- Subheader
- Swipe
- Tabs
- Truncate
- Virtual Repeat
- Whiteframe

Les boutons et indicateurs

- Button
- Chips
- Icon
- Progress Circular
- Progress Linear

Les popups & Modals

- Bottom Sheet
- Dialog
- Toast
- Tooltip

Comment placer ces composants dans votre application

- Introduction
- Layout : Containers et Children
- L'alignement des composants

Personnaliser votre application

Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque

stagiaire

- **Modalités pédagogiques** : Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** : Exercices de validation – Attestation de stages