

## Sencha Touch 2

### Développer des applications mobiles multi-plateformes Sencha Touch 2

Cette formation s'adresse à toutes les personnes qui désirent développer des applications mobile riches avec Sencha Touch 2

Logiciels utilisés : Sencha Touch 2.1, Sencha Cmd 3.0, Wamp

#### Détails

- **Code** : MO-ST
- **Durée** : 3 jours ( 21 heures )
- **Public**
  - Développeur web
- **Pré-requis**
  - Connaissances des fondamentaux Internet et HTML

#### Objectifs

- Concevoir une application mobile avec Sencha Touch 2

#### Programme

##### Introduction

- Historique : Sencha Touch
- Installation & Documentation
- Modèle de licence
- Concurrents
- Contraintes mobile

##### Squelette application Sencha Touch

- Sencha Sdk Tools
- Sencha Cmd
- sencha generate app

##### Objet config

- Comprendre la notation
- Valeurs par défaut
- Lisibilité
- Ordre paramètres
- Avantages

##### Architecture Sencha Touch

- Module Core
- Module Composants UI
- Module Services accès données
- Module Accès distant (Remoting)
- Module Utilitaires
- Module Glisser déposer

##### Architecture MVC

- Ext.application
- Organisation répertoires & fichiers du projet
- clés : name, appFolder, launch
- Controlleur : init, control,
- Vue
- Model

##### Conteneur Sencha Touch

- Modèle de composant ExtJS
- Différence entre composant et conteneur
- Notion de Conteneur
- Parent/enfant
- Panel, TabPanel, Viewport, Window
- xtype

##### Layout Sencha Touch

- Notion de Layout & valeur ajoutée
- Relation Conteneur / Layout
- BorderLayout, Layout accordéon
- Attributs : region, fit, stretch
- Hbox, VBox

##### Gestion Evènements Sencha Touch

- Bonnes pratiques
- Ext.util.Observable
- el.on, el.un
- addListener
- removeListener
- addEvents
- fireEvents
- scope
- capture, bubble

##### Formulaires Sencha Touch

- Combobox
- Champ / zone texte
- CheckBox, Boutton radio
- Zone texte, Editeur de texte
- Validation personnalisée
- Soumission formulaire

## Modalités

- **Type d'action** :Acquisition des connaissances
- **Moyens de la formation** :Formation présentielle – 1 poste par stagiaire – 1 vidéo projecteur – Support de cours fourni à chaque stagiaire
- **Modalités pédagogiques** :Exposés – Cas pratiques – Synthèse
- **Validation** :Exercices de validation – Attestation de stages